

本ソフトは「セガサターンCD」と「拡張ラムカートリッジ」を両方セットしないと遊べません。 「拡張ラムカートリッジ」は対応するソフトにのみ共通でご使用になれます。 「パワーメモリー」、「ザ・キング・オブ・ファイターズ・95専用カートリッジ」をセットしても遊べません。 取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管して下さい。

▲ 注 意 セガサターンCDと拡張ラムカートリッジ 使用上のご注意

●健康上のご注意●

こくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面を見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の 喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必 す医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときには、すぐに使用 をやめ、医師の診断を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、な るべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の体態 をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

セガサターンCD 使用上のご注意

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げた りセンター孔を大きくしないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中 心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとっ てください。なお、シンナーやベンジンなどは使わ ないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高温になる場 所を避けて保管してください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シール などを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレーヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリ ーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光 量による画楽焼けが生じる可能性があるため、 接続しないでください。

●このセガサターンCDは、MSBO VILIAN マークあるいは INTSCID 表示のある日本国内仕様のセガ サターンに対応しています。Vサターン、Hittターンはセガサターンと互換性があります。

拡張ラムカートリッジ使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

●電源OFFをまず確認する●

カートリッジを抜き差しするときには、必ずセガサターン本体のパワーボタンをOFFにしておいてください。パワーボタンをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

●端子部に触れたりしない●

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らした りすると、故障の原因になりますので注意して ください。

●カートリッジはデリケート●

カートリッジに強いショックを与えないでください。 ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、 分解は絶対にしないでください。

●汚れを拭くときは●

水または薄めた中性洗剤で拭き取ってください。 なお、シンナーやベンジンなどは使わないでく ださい。

●保管場所に注意する●

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところは避けてください。また、直射 日光の当たるところやストーブの近く、湿気の 多いところなども禁物です。

拡張ラムカートリッジは、セガサターン専用カートリッジです。他のゲーム機などで使用すると、故障する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

- ■このディスクとカートリッジを無販で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。
- ■セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hung Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,599

ごあいさつ

このたびはセガサターン専用ソフト「ザ・キング・オブ・ファイターズ '97」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

ゲームを始める前に

このゲームは、拡張ラムカートリッジ対応ソフトです。必ずセガサターンCDと拡張ラムカートリッジの両方をセガサターン本体に正しくセットしてプレイしてください。セガサターン CDのみ、または拡張ラムカートリッジのみでプレイすることはできません。

セッティング手順

- (1)まず、セガサターン本体のパワーボタンがOFFになっているか確認します。
- ② カートリッジラベル面を前にして拡張ラムカートリッジをカートリッジスロット に差し込んでください。
- ③オープンボタンでセガサターン本体のCDドアを開け、セガサターンCDを正しくセットしてください。
- ④ 両方をセットし終わったら、セガサターン本体のパワーボタンをONにしてく ださい。
- ※ ② と ③ は、順序が逆になってもかまいません。

ゲームを終わるときは、マルチプレイヤー画面を表示させてセガサターンCDを取り出し、 必ずパワーボタンをOFFにしてから拡張ラムカートリッジを抜いてください。

- ※拡張ラムカートリッジは、パワーボタンONのままで抜かないでください。故障の原因となります。
- ※拡張ラムカートリッジは正しくセットしてください。誤動作の原因となります。
- ※拡張ラムカートリッジの代わりに拡張ラムカートリッジ4MBをセットしても、プレイが可能です。

CONTENTS



プロローグ 6
コントロールパッドの操作説明・・・・・8
画面の見方 9
ゲームの遊び方10
対戦ルール・・・・・・・13
キャラクターの操作説明14
サバイバーモード・・・・・・・17
プラクティスモード・・・・・・18
アートギャラリーの見方19
オプションの説明20
キャラクター&必殺技コマンド紹介 23

このゲームはバックアップRAM対応です。使用量が6必要となります。また、オートセーブ機能がありますので、タイトル画面以外でパワーボタンやリセットボタンを押すと、セーブデータが壊れる恐れがあります。

- ●弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますが、お買い上げの商品と印刷物の内容が一部異なる場合がありますのでご了承ください。
- ●この取扱説明書では、説明のために一部アーケード版の画面写真を使用しております。

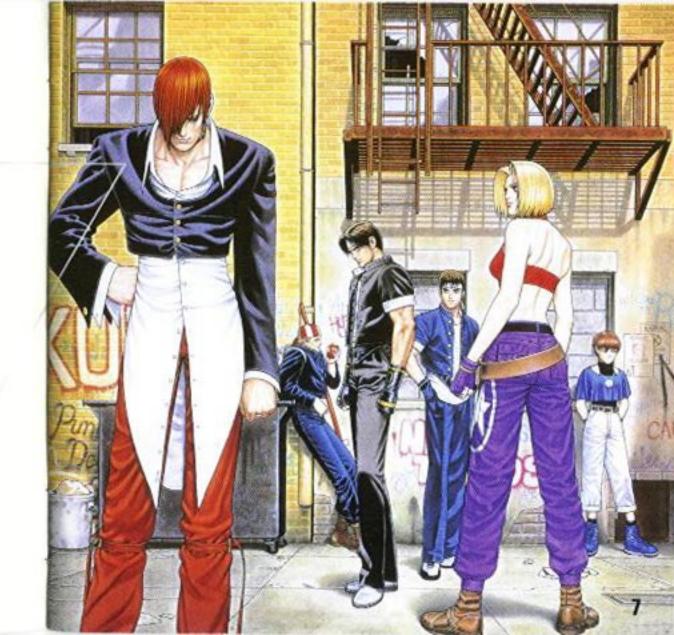
7 0 0 - 3

決勝戦直後のハブニングをもって幕を閉じた「KOF'96」大会。その後の公式発表で、ハブニングの原因は何者かによるテロ活動というコメントが出されたが、誰が何のためにそのような行為を行ったのかは謎のままであった。

翌1997年、前大会の成功と折からの格闘ブームに便乗しようとした巨大企業数社がスポンサーとして名乗りをあげ、「KOF '97」大会の開催が決定された。

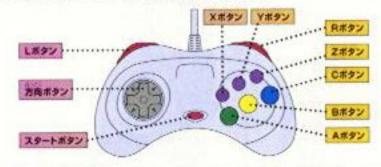
「KOF'97」開催の発表と同時に、世界の格闘家たちが各予選会場に集結。激しい闘いがくり広げられ、それと平行するように世界各地にKOF闘技場が建設された。こうした流れの中で、「KOF'97」大会への期待度はますます高まっていった。

そして、大会当日。果たして「ザ・キング・オブ・ファイターズ」 の栄冠を手にするのは、どのチームなのか? また、今大会も前 回のような予期せぬアクシデントが待ち受けているのだろうか? 全世界が見守る中、いよいよ闘いが始まろうとしている…



コントロールパッドの操作説明

1人で遊ぶ場合はコントロール端子1に、2人で遊ぶ場合はコントロール端子1・2 それぞれに、コントロールパッドを接続してください。



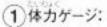
スタートボタン	ゲームスタート/ボーズ・ボーズ解除/建中参加/コンティニュー	
方向ボタン	キャラクターの基本操作/モードや項目などの選択	
Aボタン	弱パンチ/選択の決定	
Bボタン	弱キック	
Cボタン	選択の決定	
Xボタン	強パンチ	
Yボタン	強キック	
Rボタン	挑発	
Z・Lボタン	使用しません	

※ここで示したパッドの操作方法は、基本設定時のものです。パッドの操作設定はオプションの [PAD SET]で変更できます。[P22]

※ゲーム中にA・B・Cボタンとスタートボタンを4つ同時に押すとりセットがかかります。

画面の見方





2 使用キャラクター:

3)他のチームメンバー:

4)残り時間:

6)エキストラパワーゲージ:

体力の残りを表します。オレンジ色はアドヴァンスト モード、黄色はエキストラモードの体力ゲージです。 なお、エキストラモードでは、残りが少なくなると、 ゲージが点滅状態になり、超必殺技が使えます。

現在使用中のキャラクターを表示します。

戦闘不能のキャラクターにはX印がつきます。

1ラウンドの制限時間。0になると残り体力で勝敗 を決定します。

(5) アドヴァンストパワーゲージ: アドヴァンストモードのパワーゲージです。 P16>

エキストラモードのパワーゲージです。P16>





ゲームの遊び方

(ゲームの始め方)

- 1) タイトルデモ中にスタートボタンを押す
- ② タイトル画面で「GAME START」を選択する 方向ボタン★◆で選び、AまたはCボタンで決定してください。 ※ここで「ART GALLERY」を選択するとアートギャラリー画面 P19> に変わり、「OPTION」を選ぶとオプション画面 P20 に変わります。



③ モードセレクト画面でゲームモードを選択する 次の中から方向ボタン◆◆で選び、AまたはCボタンで決定してください。

TEAM PLAY [チームプレイモード]

チームバトルで対コンピューター戦を行います。

TEAM VS[F-LVSE-K]

チームバトルで1P対2Pの2人対戦を行います。

SINGLE PLAY [シングルプレイモード]

シングルバトルで対コンピューター戦を行います。

SINGLE VS [シングルVSモード]

シングルバトルで1P対2Pの2人対戦を行います。

SURVIVOR [サバイバーモード]

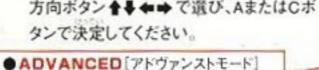
コンピューターを相手に勝ち抜き戦を行います。『ジ

PRACTICE[プラクティスモード]

必殺技や連続技などキャラクター操作の練習が行えます。

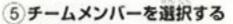


4 キャラクターの操作方法を選択する 方向ボタン◆◆◆◆で選び、AまたはCボ タンで決定してください。



攻撃的で上級者向けの操作モードです ●EXTRA[エキストラモード]

シンプルな初心者向けの操作モードです。



使用キャラクターを3人選択します。1人ずつ順に方向ボタン ◆◆◆・で選び、AまたはCボタンで決定してください。な お、シングルバトルの場合は、使用キャラクターを1人選択 た時点で試合開始です。



6 オーダーを決める

試合に出場する順番を決めます。1人目から順に方向 ボタン◆➡で選び、AまたはCボタンで決定してくださ い。なお、出場順はステージごとに変更できます。



7 試合開始!!





対戦ルール

途中参加による乱入対戦の始め方〉

対コンピューター戦(サバイバーモードを除く) を行っている最中に使用されていない方のパッ ドのスタートボタンを押すと、1P対2Pの2人対 戦に切り替わります。



(コンティニューの方法)

試合に負けるとコンティニューカウントが表示されます。ゲームを続けたい場合は、カウントが0 になる前にスタートボタンを押してください。



データのバックアップについて

ゲームオーバーになると、セーブ選択画面が表示されます。データをセーブしたい場合は方向ボタン

「YES」を選び、AまたはCボタンで決定してください。また、データをセーブすると、次回からモードセレクト画面の後にロード選択画面が表示されますので、方向ボタン

「YES」を選び、AまたはCボタンで決定すれば、続きが遊べます。

3 対 3 チーム バトル の 場合

- 1 両チームの1人目同士が対戦し、1ラウンド勝負を行います。
- ② 決着がついたら敗者は2人目と交代し、勝者はそのまま残って前のラウンドの残り体力を引き継いで戦います。 (勝者の体力は勝利ボーナスとタイムボーナスで若干回復)
- 3 先に3人目を倒したチームが試合の勝者となり、次の試合に 進みます。

1対1シングルバトルの場合

3ラウンド勝負で、2ラウンド先取した方が試合の勝者となります。 なお、各ラウンドとも決着がつくことに両者ともに全体力を回復 して、次のラウンドに進みます。

※対戦ラウンド数はオプションの「SINGLE PLAY ROUND」で変更できます。[P2]シ





キャラクターの操作説明

このゲームでは、アドヴァンストモードとエキストラモードでキャラクターの操作 方法が多少異なります。以下をよく読んで理解してください。なお、ここで説明 する操作は基本設定時のもので、「➡」は方向ボタンを押す方向を表し、「A・ B・X・Y」はボタンの略称です。

1.アドヴァンストモード・エキストラモード共通の操作

■基本操作(キャラクターが右向きの場合)

前進	+
後退	+
ジャンプ	ቚ・★・#のいずれか
しゃがみ	★・◆のいずれか
ガード	攻撃に対して ◆ (上段)・★ (下段)のどちらか
バンチ	A(弱)・X(強)のどちらか
キック	B(弱)・Y(強)のどちらか

■特殊操作(キャラクターが右向きの場合)

ふっとばし攻撃	X·Y問時押し	相手をダウンさせます。(空中でも可能)
バックステップ	すばやく 44	後方に飛び退きます。
挑発	日ボタン	挑発ボーズをとります。
ダウン回避	(ダウン原料) A・B同時押し	受け身をとって体勢を立て直します。

■援護攻撃

ゲーム中、次の条件を満たした時にA・B・X同時押しを行うと、他のチームメンバーが接護攻撃を行います。ただし、メンバー同士の相性によって、接護する確率に変化が生じます。

- ①使用キャラクターが気絶、もしくは相手の掴み技を受けている。
- ② 出場前で待機中のチームメンバーが画面内に見えている。
- ③体力ゲージが相手よりも少ない。

※通常は①②②を全部満たせは1/2の確率で接護しますが、相性が良い場合は①②を満たしただけで接護し、相性が悪い場合は絶対に援護しません。

2.アドヴァンストモード独自の操作

■特殊操作(キャラクターが右向きの場合)

緊急回避(前方)	A・B同時押し (➡+A・B同時押し)	すばやく前転して回避。接近時に行うと、 相手の後ろに回り込みます。
緊急回避(後方)	◆+A・B同時押し	すばやく後転して回避します。
ダッシュ(走り)	すばやく��	方向ボタン押しっぱなしで走り続けます。
投げはすし	(指まれた時) A・B同時押し	通常の投げ技のみ回避できます。
小ジャンプ	一顆だけ等・會・夢のいまれか	小さくジャンプします。



■アドヴァンストパワーゲージについて

ゲーム中に必殺技を出すか、攻撃をヒットさせることに、画面下のゲージにパワーがたまって ゆき、満タンになると、ゲージの横に緑色のボイントが1つ点灯します。ボイントは最大3つま で点灯し、このボイントの数だけ超必殺技が使えます。また、A·B·X同時押しを行うと、ボイ ントを1つ消費してキャラクターが一定時間パワーMAX状態になり、この時さらにボイントが 1つ以上あれば、「パワーMAX超必殺技」が使用可能です。

Distance



■特殊操作(キャラクターが右向きの場合)

攻撃避け	A・B同時押し	その場で攻撃をかわします。(投げ技は除く)
ダッシュ(一足飛び)	すばやく 吟吟	前方に跳んで一気に概合いをつめます。
大ジャンプ	一瞬だけ●または●	通常より遠くまでジャンプします。

■エキストラバワーゲージについて

ゲーム中、A・B・X間時押しを続けることで、画面下のゲージにパワーがたまってゆきます。ゲージが満タンになると、自動的にキャラクターが一定時間パワーMAX状態になり、超必殺技が使えるようになります。さらに、エキストラモードでは、パワーMAX状態に体力ゲージ点減状態が重なると、超必殺技よりも強力な「パワーMAX超必殺技」がくり出せます。



サバイバーモード

このモードは対コンピューター戦で、プレイヤーは使用キャラクター1人を選び、 1本の体力ゲージでゲームに登場する全キャラクターを相手に勝ち抜き戦を行います。全員を倒すまでの得点を競うスコアアタックと、クリアタイムを競うタイムアタックの2種類があり、好きな方を選ぶことが可能です。

サバイバーモードの始め方

サバイバーモード特別ルール

- 試合はすべて1ラウンド勝負です。
- 試合に勝つと、体力を若干回復して次の相手と戦います。
- 途中で体力ゲージがOになったら、その時点でゲームオーバーとなります。
- すべてのキャラクターを倒せば、クリアとなります。

(ランキングデータのセーブ)

クリアすると、その成績がセーブできます。方向ボタン

◆

▼で「YES」を選び、AまたはCボタンで決定してください。



プラクティスモード

モードセレクト画面でプラクティスモードを選択した後、キャラクターセレクト 画面で使用キャラクターと練習相手のキャラクターをそれぞれ方向ボタン ◆ ◆ ◆ ◆ で選び、AまたはCボタンで決定してください。プラクティスメ ニュー画面が表示されたら、練習相手の状態やゲーム中の条件を設定変 更して練習開始です。

(プラクティスメニュー画面の操作)

方向ボタン
●で項目を選び、◆●で設定変更を行ってください。



ACTION	練習相手の行動パターンを設定できます。
GUARD	練習相手が常に防御する(NORMAL)か、 否(NO GUARD)かを設定。
COUNTER	クリティカルヒットやカウンター判定のON/ OFFを設定
POWER MAX	使用キャラクターのパワーゲージを常に載 大の状態に設定できます。(OFFは通常の 状態です。)
START	AまたはCボタンで決定し練習開始です。

(プラクティスポーズメニューについて)

練習中にスタートボタンでポーズをかけると、次のプラクティス ボーズメニューが画面に表示されます。方向ボタン ◆ ▼ で遊び、 AまたはOボタンで決定してください。

CONTINUE------練習を統行します

CHARACTER CHANGE…キャラクターセレクト画面に変わります。

PRACTICE MENU グラクティスメニュー画面に変わります。

EXIT タイトル画面に関ります。(練習終了)



アートギャラリーの見方

タイトル画面の時に方向ボタン 含果で「ART GALLERY」を選び、AまたはCボタンで 決定すると、アートギャラリー画面に変わります。ここでは、設定原画に加え、キャラクタ ーの日常風景やコミカルなデフォルメイラストなど、バラエティに富んだ描きおろしイラ ストの数々を鑑賞することができます。





(アートギャラリー画面の操作)

Aボタン……次のグラフィックに進む

Bボタン ……1つ前のグラフィックに戻る

スタートボタン…アートギャラリーを終了する



オプションの説明

タイトル画面の時に方向ボタン

「OPTION」を 選び、AまたはCボタンで決定すると、ゲームの各種 設定を変更できるオプション画面に変わります。方向 ボタン

『で項目を選び、◆●で設定内容を変更 してください。



(LEVEL SELECT)

対コンピューター戦の難易度を8段階に変更できます。1→8の順に難しくなります。

(PLAY TIME)

試合時間を変更できます。「NORMAL」は通常、「∞」は時間無制限です。

(PLAY STYLE)

1P側・2P側それぞれのキャラクター操作のスタイルを次の3タイプに変更できます

NORMAL	C・Z・Lボタンのいずれも使用しない基本設定通りの操作。P14-16		
SIMPLE	C・Z・Lボタンそれぞれに特殊操作を割り当てます。		
	Cボタン 緊急回避・攻撃避け		
	Zボタン ふっとばし攻撃		
	Lボタン パワーMAX発動・パワーため/援護攻撃		
SPECIAL	C・Z・L・Rボタンそれぞれに各キャラクターの必殺技を割り当てます。(*		

★くわしくは、P23以降のコマント表をご覧ください。

(PAD SET)

AまたはCボタンで決定すると、バッドセット画面に変わります。 P22

(SINGLE PLAY ROUND)

シングルバトルでの対戦ラウンド数を1・3・5のいずれかに変更できます。

(STAGE SELECT)

ゲーム中の全ステージの中から、2人対戦専用ステージを設定できます。OFF の場合は、対戦ごとにステージが変わっていきます。

(DEMO CUT)

対コンピューター戦でローディング時間を短縮するために、エンディング以外の デモを省略する(ON)か、否(OFF)かを設定できます。

(SOUND OPTION)

AまたはCボタンで決定すると、サウンドオプション画面に変わります。 P22

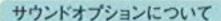
(EXIT)

AまたはCボタンで決定すると、タイトル画面に戻ります。



パッドセットについて

パッドセット画面では、パッドの操作設定を変更できます。方向ボタン ◆ 事で変更したい操作項目を選び、使いたいボタンを押してください。終了後は方向ボタン ◆ 事で「EXIT」を選び、AまたはCボタンで決定すれば、オプション画面に関ります。



サウンドオプション画面では、音声出力の設定や BGMの試聴、音量調節が行えます。方向ボタン ◆事で項目を選び、◆●で設定内容を変更してください。 ▼園園写真は1P・2Pともにプレイスタイル設定を「SPECIAL」にした状態です。

PR	ü	SET	
PS 893 6	1	and service to	q
READ PROPERTY.		STREET PRINCES .	٠
CHARL KEEK		\$1500 KICK	٠
CORNE PURCE		STREET PURCE	٠
-	*	COMME NACE	
SPERIOR S.		SPERIM F	ı
SPECIME IN		SPECIME 9	×
SECRETAL S		EPECHIE 3	
ACCUPANCE IN COLUMN	۸	MATERIAL SECURIOR	١
		111	

SOUND OPTION		
STONG NOSE	STERES HOND NO.00	
8:5:9	81234567	
312	#1234567	
£XII	District Control	

SOUND MODE	テレビの音声出力をステレオ/モノラルに設定できます。	
TRACK	BGMを試験できます。方向ボタン ◆ ➡ で曲送り、AまたはOオ タンで再生、Bボタンで停止です。	
BGM	BGMの音量を調節できます。	
SE	効果音の音量を調節できます。	
EXIT	AまたはCボタンで決定すると、オプション画面に戻ります。	

キャラクター&必殺技コマンド紹介



コマント表中の記号の意味

•	方向ボタンを押す方向(キャラクターが右向きの場合)
A-B-C-X-Y-Z-L-R	ボタンの略称
*	超必殺技

コマンド表を見る時の注意事

- 2つ以上のボタンのいずれかを押す場合は、「+AかX(例)」と表記しています。
- ●ボタン連続押しコマンドの場合は、「AAA…(例)」と表記しています。
- 表中の「一発たし」とは、オプションのプレイスタイル設定を「SPECIAL」にした場合の操作です。成力に強弱がある必殺技の場合は、弱の必殺技がでるようになっています。
- コマンドのボタン操作はすべて基本設定時のものです。
- ⇒ここで紹介するもの以外にも、必較技や超必殺技が存在します。接してみてください!





草薙 京



00H8	コマンド	一発だし
百式・鬼焼き	⇒∮∮ +AかX	C
百拾四式・荒咬み	₽☆⋫ +A	Z
R.E.D.Kick	◆ 事 ★ + BかY	L
百拾五式・毒咬み	\$ \$\$+X	
☆裏百八式·大蛇薙	事政会政事会中+AかX	
☆ 般終決戰奥義"無式"	■無申申★申→AかX	R

二階堂 紅丸



	必殺技名	コマンド	一発だし
	雷靱拳	事気⇒ +AかX	C
ľ.	真空片手駒	事止◆ +AかX	Z
1	紅丸コレダー	接近して吟賀事業を申十AかX	接近してし
	スーパー稲妻キック	→ ▼ ★ +BかY	
	居合い蹴り		
	☆ 雷光拳	事盤申募盤申+AかX	
	☆エレクトリッガー	接近して(ゆ気もか)×2+AかX	接近して日

大門 五郎



必数据名	コマンド	一発だし
地雷震	▶◆◆★ +AかX	C
天地返し	接近して申録事業中申十AかX	接近してZ
裏投げ	■ ★ 単単 中中 + BかY	L
超受け身	尋慮←+BかY	
会地獄極楽落とし	接近して(申負 (申)×2+A かX	
☆嵐の山(根っこ抜き)	接近して(本まる)×2+BかY	接近して日

テリー・ボガード

過報性名	コマンド	一見だし
バーンナックル	事止← +AかX	C
パワーウェイブ	♣★ + A か X	Z
パワーチャージ	◆★事★ +BかY	L
ライジングタックル	⇒ ♦ ★ ★ ★ A か X	
☆パワーゲイザー	■単中世中+AかX	
☆ハイアングルゲイザー	♣★⇒♣★⇒ +BかY	R



アンディ・ボガード

是职技艺	コマンド	一角だし
斬影拳	₽ → +AかX	C
飛辫拳	₽ ₩ 4 +AかX	Z
擊壁背水掌	接近して中世帯会中十AかX	接近して L
昇龍弾	➡ \$ \$ + A か X	- ORNANIA TAKAN
☆超裂破弹	事業申請事金申+BかY	
☆飛翔流星拳	事盤申募盤申+AかX	R



ジョーヒガシ

必赖技名	コマンド	一発だし
ハリケーンアッパー	◆雇事製申→AかX	C
タイガーキック	➡ ♣ ★ +BかY	Z
黄金のカカト	₽# + B to Y	L
爆裂拳	AAA	
☆スクリューアッパー	事盤申募盤申+AかX	
☆爆裂ハリケーンタイガーカカト	事会の会事を企士AかX	R





リョウ·サカザキ



必要性名	コマンド	一発10%
虎煌拳	事動⇒ +AかX	C
虎咆	⇒ ♦ ★ ★ A か X	Z
猛虎 雷神刹	♣ ★ → +Вか Y	L
☆龍虎乱舞	事会中省事政和+AかX	
☆霸王翔吼拳	→+###*+A b X	
☆天地覇煌拳	事性申募性→ +AかX	R

ロバート・ガルシア



200E	コマンド	一発だし
龍撃拳	♦★ → + A / / X	C
飛燕旋風脚	⇒ 製事止申+BかY	Z
能斬翔	→ ♣ ★ + B か Y	L
额牙	▶ \$ \$ + A <i>b</i> X	
☆離虎乱舞	■ 事動申録事止年+AかX	
☆朝王翔吼拳	→+#############	
☆無影疾風重段脚	# \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$	R

ユリ・サカザキ



企业技 名	コマンド	一発だし
虎煌拳	事 動⇒+AかX	C
雷煙拳		Z
百烈びんた	■●製事建年+AかX	L
ユリちょうナックル	₽ ₽ ← +AかX	
ユリちょう回し蹴り	事業年+BかY	
☆麝王綱吼拳	● 申申申申申申申申申申申申申申申申申申申申申申申申申申申申申申申申申申申申	
☆飛燕烈孔	■製料・サースかX	R

しオナ

总联技名	コマンド	一発だし
ムーンスラッシャー	♣ため ★+AかX	C
グランドセイバー	◆ため ⇒ + BかY	Z
ボルテックランチャー	◆ため⇒+AかX	L
アイスラッシャー	♣⋭ ◆+AかX	
☆Vスラッシャー	空中で事動の動車を申十AかX	
会リボルスパーク	■ 単単単単単単+BかY	R



ラルフ

2.4918.E	コマンド	一見だし
ガトリングアタック	◆ため ・ + AかX	C
急降下爆弾パンチ	♣ため★+AかX	Z
急降下爆弾パンチ(空中)	空中で 尋蝓 →AかX	空中でZ
ラルフキック	◆ため⇒+BかY	L
バルカンバンチ	AAA	- I Aug -
立バリバリバルカンパンチ	■知申当事律 #+AかX	
☆ギャラクティカファントム	事盤申募盤申+AかX	R



クラーク

必赖技名	コマンド	一発だし
スーパーアルセンチンパックフリーカー	接近して申請事会中十日かY	C
ローリングクレイドル	◆雇募製⇒+AかX	Z
フランケンシュタイナー	➡ ♣ ★ + B かY	L
バルカンパンチ	AAA	
☆ ウルトラアルゼンチンバックブリーカー	接近して(申告計算事)×2+AかX	
☆ ランニングスリー	(年齢事 動)×2+BかY	R





麻宮 アテナ



多种技名	コマンド	一見だし
サイコボールアタック	単単 +AかX	C
フェニックスアロー	空中で尋慮◆+AかX	空中でZ
v (ニュウ) サイコリフレクター	▶≒₽ #+BかY	L
スーパーサイキックスルー	接近して◆♥♥♥★→+AかX	
サイキックテレポート	₽ ★ → + B か Y	
☆シャイニングクリスタルビット	◆申告書館◆+AかX	IN ROLL
☆フェニックスファングアロー	空中で尋蝓⇒尋蝓⇒+AかX	空中でR

雄 拳崇



必則技名	コマンド	一角だし
超球弹	₽⋭ ◆+AかX	С
能颚碎	◆ 尋 ★ + BかY	Z
龍遠牙(地龍・天龍)	◆# ♥♥⇒+AかX	L
龍連打	接近して ➡ ■ + AAA ··· かXXX ···	
☆ 神龍天舞脚	\$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ + Y	
☆仙氣発勁	接近して事盤申事盤申+AかX	接近してR

額 元際



必要技名	コマンド	一発だし
製菓袋	₽ # # + A か X	C
柳燐蓬萊	→ 4 1 + A か X	Z
望月幹	₩ #+BかΥ	L
国転的空突拳	申請募金申 +BかY	
☆ 轟爛炎炮	事物時制申+AかX	
☆轟炎招来	事製申製事建年+AかX	R

神楽 ちづる

	企 教技名	コマンド	一見だし
1	百活・天神の理	⇒ \$ +AかX	C
1	百八活・玉響の瑟音	◆ビ事盤⇒+AかX	Z
ı	弐百拾弐活乙式 頂門の一針	♣★★ +A·B·X·Yいずれか	L
	武百拾弐活・神速の祝詞	⇒★ま#+ A·B·X·Yいずれか	
	☆裏面八拾伍活・零技の礎	●使年度事動中 +AかX	
	☆裏面壱活・三籟の布陣	尋蝓尋蝓⇔+BかY	R



不知火 舞

多联技名	コマンド	一発だし
花蝶扇	♦ ★ ★ ★ A b X	C
必殺忍婦	◆世事生中+BかY	Z
白鷺の舞	▶ ♦ 1 + A か X	L
龍炎舞	₽# + A か X	
☆超必殺忍鋒		
企業屋の舞	₽##₽# +A#X	R



キング

2491043	コマンド	一発力し
ベノムストライク	事性⇒ +BかY	C
トルネードキック	■★単単年+BかY	Z
ミラージュキック	◆世帯気中+BかY	L
サプライズローズ	⇒ ♥ ★ + AかX	22001
☆ イリュージョンダンス	事当申当事# ←+BかY	
☆ サイレントフラッシュ	事業年事業年 +BかY	R





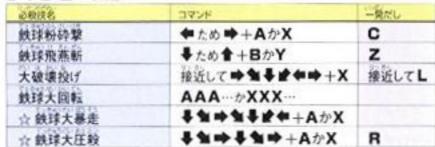
キム・カッファン



CHIE	コマンド	-RCL
飛燕斬	♣ため★+BかY	C
半月新	♣# #+BかY	Z
空砂塵	♣ため★+AかX	L
TR XX IV	空中で 事 動・中BかY	
☆ 周星脚	₽#####B#Y	
公 鳳凰天舞脚	20744+4+B#Y	空中でR

チャン・コーハン





チョイ・ボンゲ



必购债名	コマンド	一角だし
電器疾風斬	♣ため★+AかX	C
飛翔空裂斬	♣ため ★+BかY(押しっぱなし)	Z押しっぱなし
疾走飛翔斬	◆ため⇒+AかX	L
旋風飛獵刺突	◆ため →+BかY	
☆ 真! 超絶電器真空斬	(申告事件中)×2+AかX	
☆ 風風脚	事物の製造者中+BかY	R

山崎電二

多种效名	コマンド	一角だし
蛇使い(上・中・下段)	■ # + AかBかX(ため押し)	C(上段のみ)
サドマゾ	◆世帯製助+BかY	Z
裁きの匕首	➡ 尋 勉 + A かX	L
倍返し	₽ ★ + A か X	
☆ギロチン	■単独中 + AかX	R
☆ドリル	接近して(ゆ気まかの)×2+AかX	



ブルー・マリー

8196	コマンド	一名だし
M.スパイダー	●★♥+AかX	C
ストレート・スライサー	◆ ため → + Bか Y	Z
バーチカル・アロー	→ 4 ★ +BかY	L
スピンフォール	♣ ★ + BかY	
☆ M.タイフーン	接近して(*******)×2+BかY	
☆ M.ダイナマイトスウィング	単独申単独申+BかY	R



ヒリー・カーン

多数性名	コマンド	一角だし
三節標中段打ち	◆ビラ製申+AかX	C
強鏈飛翔棍	→ 4 1 + B <i>b</i> Y	Z
旋円殺棍	⇒ ♦ + A trX	L
旋風棍	AAA	
☆超火炎旋風棍	■ 事動 申申申申 + AかX	R
☆大陸風	事会申募会申+AかX	





七脚社



81196	コマンド	一般だし
ミサイルマイトバッシュ	■●製造年+AかX	C
スレッジハンマー	事止← +AかX	Z
ジェットカウンター	◆世帯生⇒+AかX	L
アッパーデュエル	⇒ \$ \$ + A <i>b</i> X	
☆ミリオンバッシュストリーム	■愛神童事動⇒+AかX	R
☆ファイナルインパクト	事業申事業申 +AかX(ため押し)	

シェルミー



ORIES.	コマンド	一覧だし
シェルミーホイップ	⇒ \$ \$ \$ + B <i>b</i> Y	C
アクセルスピンキック	♣# ←+BかY	Z
シェルミースパイラル	接近して中世事会中十人か又	接近して L
シェルミーシュート	◆世事会中+BかY	
☆ シェルミーフラッシュ	接近して(申告書中)×2+AかX	
☆ シェルミーカーニバル	接近して(中倉事会中)×2+AかX	接近してR

クリス



33336	コマンド	一角だし
スライドタッチ	■軸中→AかX	C
ハンティングエア	→ ♣ ★ + B か Y	Z
シューティングダンサー・スラスト	▶★*#+AbX	L
シューティングダンサー・ステップ	⇒≒₽# +B⊅Y	
グライダースタンプ	空中で◆★★+BかY	
☆ チェーンスライドタッチ	事性申募性申 +AかX	
☆ツイスタードライブ	事業会事業会+BかY	R

八神 庵

必取技名	コマンド	一角灯
百式・鬼焼き	⇒\$1 +AbX	С
百八式・開払い	♣★★ +AかX	Z
武百拾武式·琴月 隐	⇒≒₽≠ +B <i>p</i> Y	L
百武拾七式·葵花	↓★ + AかX (3回連続)	100
☆ 禁干式百拾卷式·八维女	事盤申加事政会+AかX	
☆裏百八式·八酒杯	事産年度事金申+AかX	R



矢吹 真吾

必要技名	コマンド	一発だし
百式・鬼焼き未完成	⇒♥★ +AかX	C
百拾四式・荒咬み 未完成	₽☆ ⇒+A	Z
真吾キック	◆愛事製申 +BかY	L
百拾五式・舞校み 未完成	₽★+ X	
百壱式·腕車 未完成	♣# +BかY	
☆外式・駈け鳳麟	単独申単独申 +AかX	R
☆ パーニングSHINGO	事館申請事盤⇒+AかX	









SNKオフィシャルファンクラブ「SNKサポーターズクラブ」では会員を大募集して います。入会された方には次のような特典が盛りだくさんです!

入会記念グッズ 特大ウエストポーチ&パスケース

会員特典

- ★メンバーズカード
- ★耳より情報が満載の会報誌(年4回発送予定)
- ★シーズンメール(圏中見舞い・年賀状)
- ★オリジナルグッズ通信販売
- ★ 「SNK開発ビル」見学ご優待!!



申し込み方法

郵便施所定の払込取扱票に必要事項を明記の上、3,000円を郵便局にてお振り 込みください。(振込手数料はお客様のご負担になります。ご了承下さい。)

口座番号	00970-6-309539	金額	3,000円
加入者名	SNKサポーターズクラブ事務局		
通信欄	郵便番号・住所・氏名・電話番号・生年月日・年齢・職業(学年) 所有ハード(NG・NG-CD・SS・PS複数回答可)		
払込人住所氏名	こ自分の郵便番号・住所・氏名・電話番号をお書きください。		

お問い合わせ先 〒564-0053 大阪府欧田市江の木町1-6 株式会社エス・エヌ・ケイ SNKサポータースクラブ事務局 「受付時間」AM10:00~PM5:00(土:日・祝は除く)

206(339)3610



ひとりで楽しい! ふたりでアツい! SNKのゲーム

拡張ラムカートリッジ対応表			
セガサターン本体のみ	拡張ラムカートリッジ	拡張ラムカートリッジ4MB	
×	0	0	

- ●どちらの拡張ラムカートリッジをお使いいただいても、同じグラフィックでのプレイがお楽しみいただけます。
- ■拡張ラムカートリッジの代わりとして、パワーメモリー、その他のセガサターン用 カートリッジを使用することはできません。

株式会社エス·エヌ·ケイ

本社 大阪府欧田市江の木町1-6

★インターネットで優新情報。 http://www.neogeo.co.jp ゲーム内容等に関するご質問は下記まで。

SNKテレフォンサービス 東京 おび 大阪の

東京 203(5275)6200 大阪 206(339)0110

※電話番号はよく確かめて、正しくおかけください。

この商品は、(株) セガ・エンタープライゼスが SEGASATURN専用の ソフトウェアとして、日社の登録商標**等信息**の使用を許諾したものです。

T-3120G @ SNK 1997